

### Diario Reflexivo

Nombre:	<u>Tania Cruz Rosario</u>	Fecha:	<u>27 de octubre de 2014</u>
Curso:	<u>ETEG 5001</u>	Facilitador:	<u>Profesora Torres</u>
PT:	<u>02</u>	Sección:	<u>1096</u>

Contesta las siguientes preguntas guías en forma de ensayo (introducción, análisis, conclusión).

Entrega el documento al finalizar el taller.

- ¿Qué aprendiste nuevo?
- ¿Qué fue lo más que te impactó acerca de la información adquirida? ¿Por qué?
- ¿Cuál es tu conclusión? ¿Cómo aplicarías lo aprendido al área laboral?

La clase virtual estuvo muy interesante, las diferentes investigaciones nos sirven como guía para expandir nuestro conocimiento en este campo del diseño instruccional y la tecnología. Aprendí nuevo que es un wiki, no tenía la menor idea ni si quiera que existía y mucho menos que wikipedia es un wiki

Lo más que me impactó de la información adquirida es el área de cómo han evolucionado los juegos y como existen herramientas para enseñar mientras se juega.

En conclusión, existen muchos adelantos tecnológicos pero hay que saber cómo aplicarlos, en mi caso cuando doy tutorías siempre me gusta integrar el juego así que ahora con este nuevo conocimiento integrare los juegos de computadora.