

Uso de una Herramienta WEB 2.0

Rebecca González Correa
ETEG 501
Prof. L. Torres González



Introducción

- La siguiente presentación tiene como objetivo principal el conocer el uso y las ayudas que nos puede brindar una herramienta multimedia para el ambiente laboral o académico.



Objetivos:

- Desarrollar ambientes de comunicación interactivos con la integración de herramientas multimedia.
- Conocer paso a paso la herramienta multimedia, los beneficios y sus usos.



Recordando conceptos : ¿Qué es una herramienta WEB?

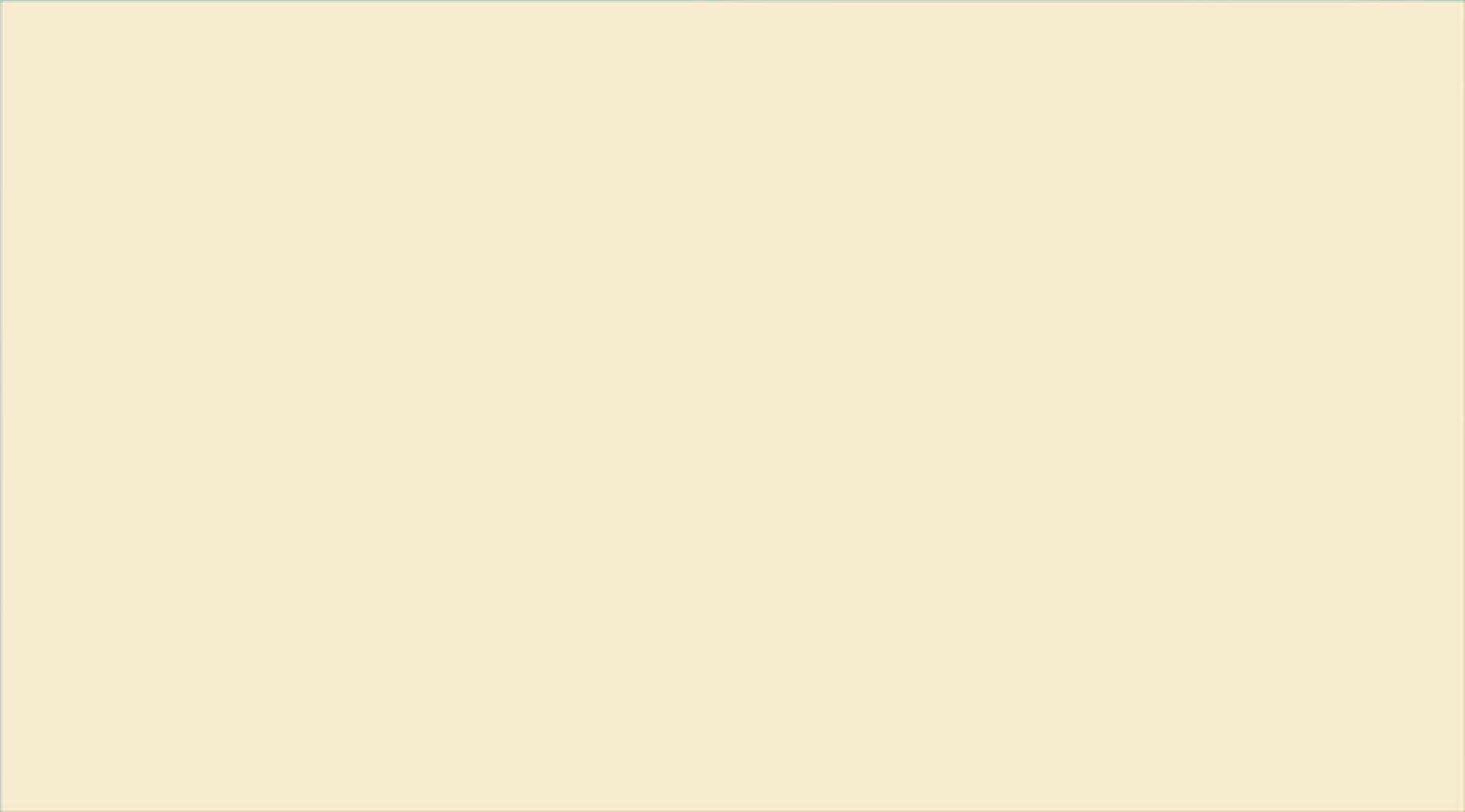
- La Web 2.0 es la siguiente generación Web en donde las aplicaciones son más interactivas. La Web 2.0 provee una **plataforma para crear aplicaciones dinámicas, ricas e interactivas.**

(Ramirez,R. ,2009)

- Es un término que ha sido definido como una nueva generación de aplicaciones **permitiendo la participación, colaboración e interacción de usuarios en línea.**

(Rimerez,2009,citado de O'Reilly Media.2004)



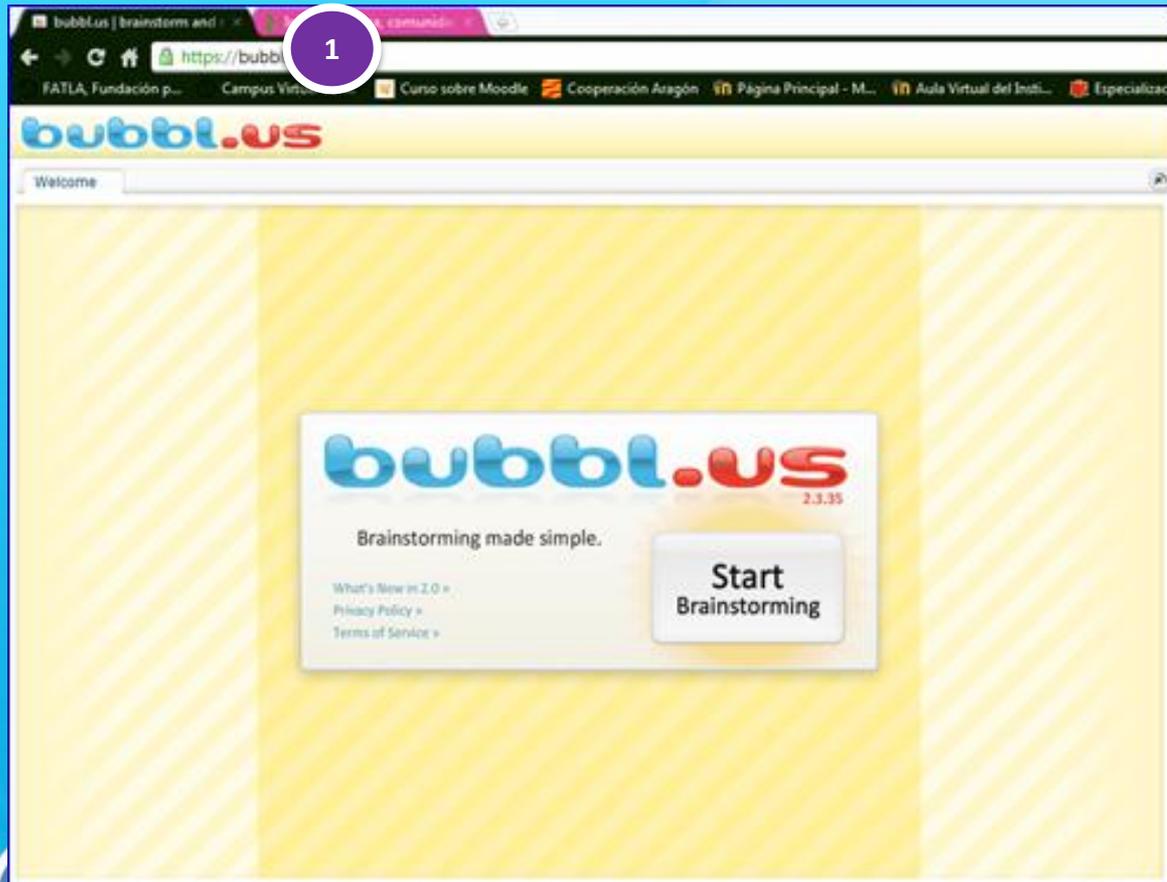


bubbl.us

- Es una herramienta que nos permite crear esquemas, torbellinos de ideas o mapas conceptuales online, de una forma sencilla y atractiva.
- Los mapas creados con **bubbl.us** se pueden **exportar como imagen y compartir en Internet**.
- Es una herramienta que ofrece la posibilidad de realizar **mapas colaborativamente** y se puede **utilizar sin registro previo**. Aunque para poder guardar los mapas y obtener un mejor servicio es conveniente crear una cuenta.



¿Cómo lo hacemos?



1 Ingresar a la página
<https://bubbl.us/>



Acceso:

The screenshot shows the bubbl.us website interface. At the top left is the logo "bubbl.us" with the tagline "brainstorming made simple". Below the logo, it says "Please sign into your account or click to start brainstorming below." On the left side, there is a login section with a "Signed out successfully" message, a "Username" input field, a "Password" input field, a "Remember info" checkbox, and a "Sign in" button. Below the "Sign in" button is a link for "Forgot username / password". On the right side, there is a "New Users: click to start a new brainstorming session" section with a large "Start Brainstorming" button. A red circle with the number "2" is placed over this button. To the right of the "Start Brainstorming" button is a "What is it?" section, a "Why use bubbl.us?" section with a list of benefits, and an "Examples" section. A line connects the "Start Brainstorming" button to a text box at the bottom that says "Comenzar sin identificarnos". Another line connects the "Sign in" button to a text box at the bottom that says "Identificarme si ya tengo una cuenta creada".

bubbl.us
brainstorming made simple

Please sign into your account or click to start brainstorming below.

Signed out successfully

Username
[input field]

Password
[input field]

Remember info

Sign in

[Forgot username / password](#)

New Users: click to start a new brainstorming session

Start Brainstorming

What is it?
Bubbl.us is a simple and free web application that lets you brainstorm online.

Why use bubbl.us?
Because you can:

- Create colorful mind maps online
- Share and work with friends
- Embed your mind map in your blog or website
- Email and print your mind map
- Save your mind map as an image

Examples
[Features](#) | [Team](#) | [Future](#)
Check out our [blog](#) for news and updates.

2

Identificarme si ya tengo una cuenta creada

Comenzar sin identificarnos

2 Hacer un “click” en “**Start Brainstorming**” (comenzar torbellino de ideas)



Conocer la barra de herramientas:

The image shows a screenshot of the bubbl.us web application interface. The browser's address bar displays <https://bubbl.us>. The page header includes the logo "bubbl.us" and navigation links such as "Inicio - Mahara, comunitat", "FATLA, Fundaci3n p...", "Campus Virtual del ...", "Curso sobre Moodle", "Cooperaci3n Arag3n", "P3gina Principal - M...", "Aula Virtual del Insti...", and "Especializaci3n".

The main interface features a toolbar with the following elements:

- Zoom: 100% (with a slider and Fit button)
- Undo (labeled "Des hacer")
- Copy (labeled "Copiar")
- Paste (labeled "pegar")
- Print
- Export (labeled "Exportar")
- Save (labeled "Guardar")

A red circle with the number "3" is positioned above the Export button. A yellow button labeled "Start Here" is located in the main workspace area. A text box with the following content is positioned to the left of the Start Here button:

Con el + y - puedes ajustar el tama1o de "Start Here" (comienza aqu)

Arrows point from the text boxes to the corresponding toolbar buttons and the Start Here button.



Crear cuenta:

Aquí nos da opción a crear una cuenta, con el fin de tener un espacio en el que guardar los esquemas que vamos creando para posteriores modificaciones.

bubbl.us

4

[Sign In](#) | [Create Account](#) | [Contact Us](#)

center | unpin all | undo | redo | zoom 75%

Editing **New Sheet** Save

New | Load | Rename | Delete | Sharing

Empty

Nos aparece el primer recuadro. Si ponemos el ratón sobre él, se iluminan las distintas opciones

Start Here

Editor v.0.5.9

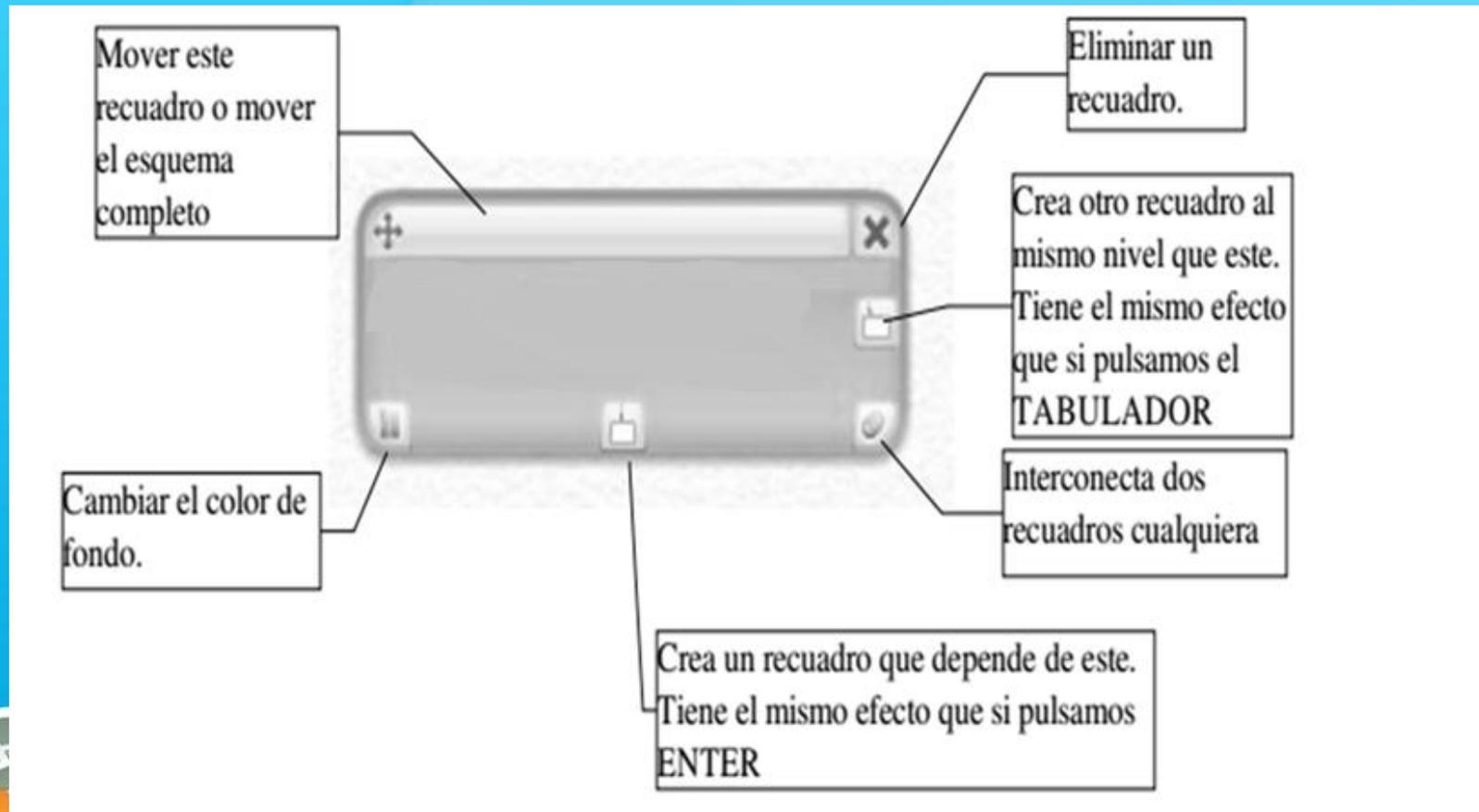
Menu

[bubbl.us blog](#)

[Donate via PayPal](#)



Al colocar el cursor del ratón encima del rectángulo (no hagas click), aparece unas herramientas que te permiten cambiar el **color** del cuadro, el **tamaño** de letra o **eliminar** el cuadro



Selección de Título



Para comenzar el mapa, das click dentro del recuadro **“Start Here”** y borras para escribir el **título del mapa conceptual** que realizarias.



Añadir “bubbles” :



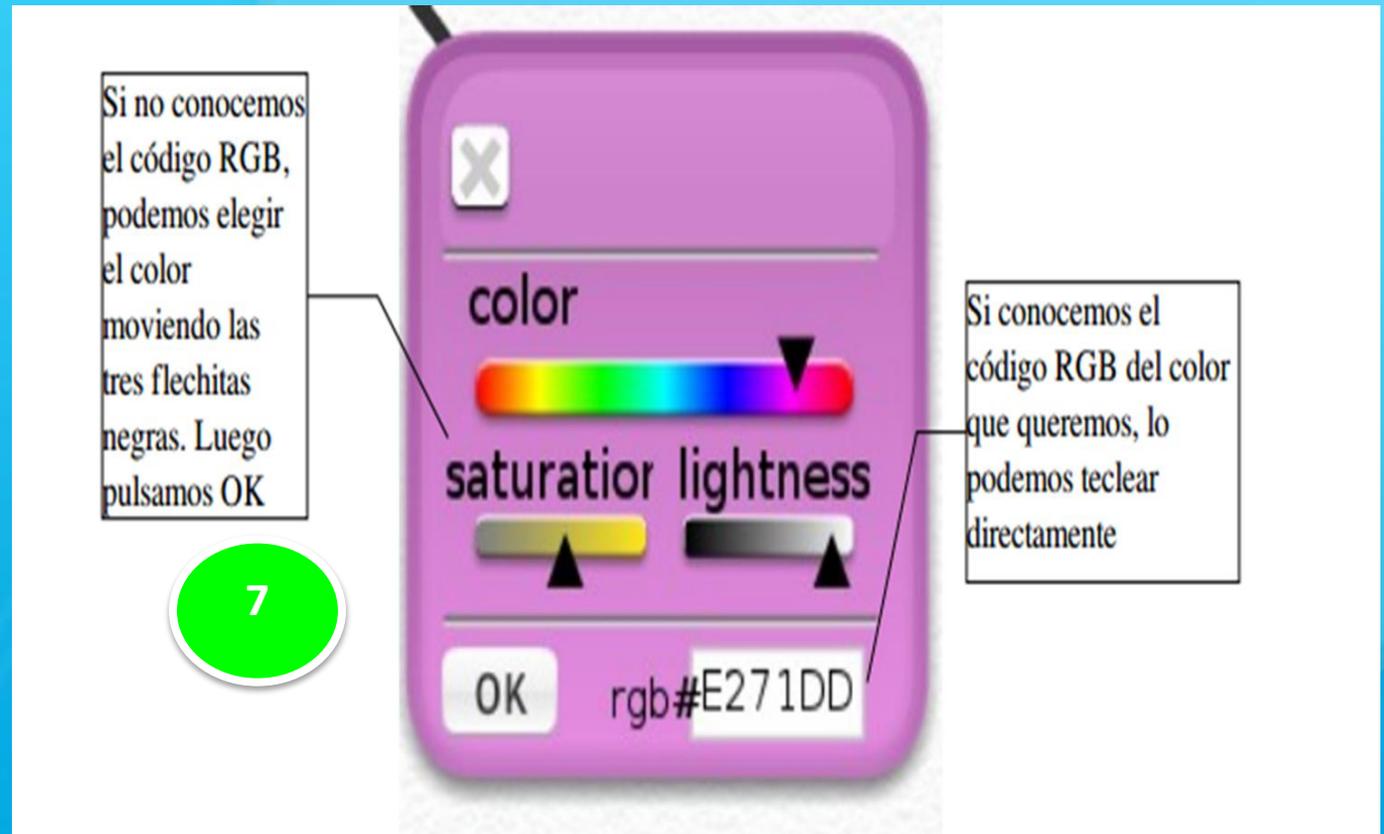
Hacer click sobre el cuadro del título, te aparece una **nube blanca** con una pequeña flecha hacia abajo, te indica que debes hacer “click” para crear un nuevo “bubl”, que corresponde al segundo nivel de jerarquía en una mapa conceptual. Luego se va desprendiendo en conceptos más específicos o particulares.



Clasificación de "bubbl"

Vamos a cambiar el color que sale automático en uno de ellos. Pulsamos en la esquina inferior izquierda y se nos abre el menú del color

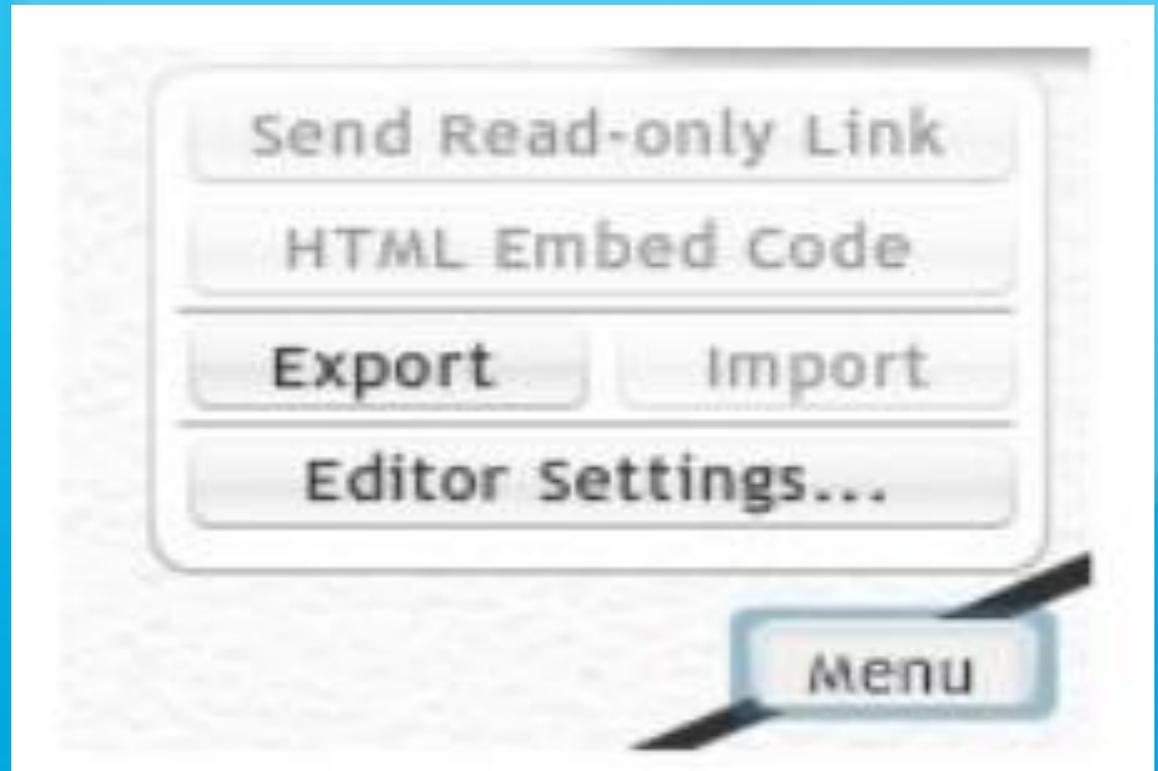
Clasificamos según : tema y color



Guardar :

Si me gusta el resultado y estoy decidida a no hacer mas modificaciones o cambios procedo a exportarlo como una imagen para poder insertarlo en mis apuntes o presentación. Para ello, hago un “click” en el botón “Menú” que aparece en la esquina inferior derecha de la pantalla de dibujo de Bubblus. Y selecciono “Export”.

8

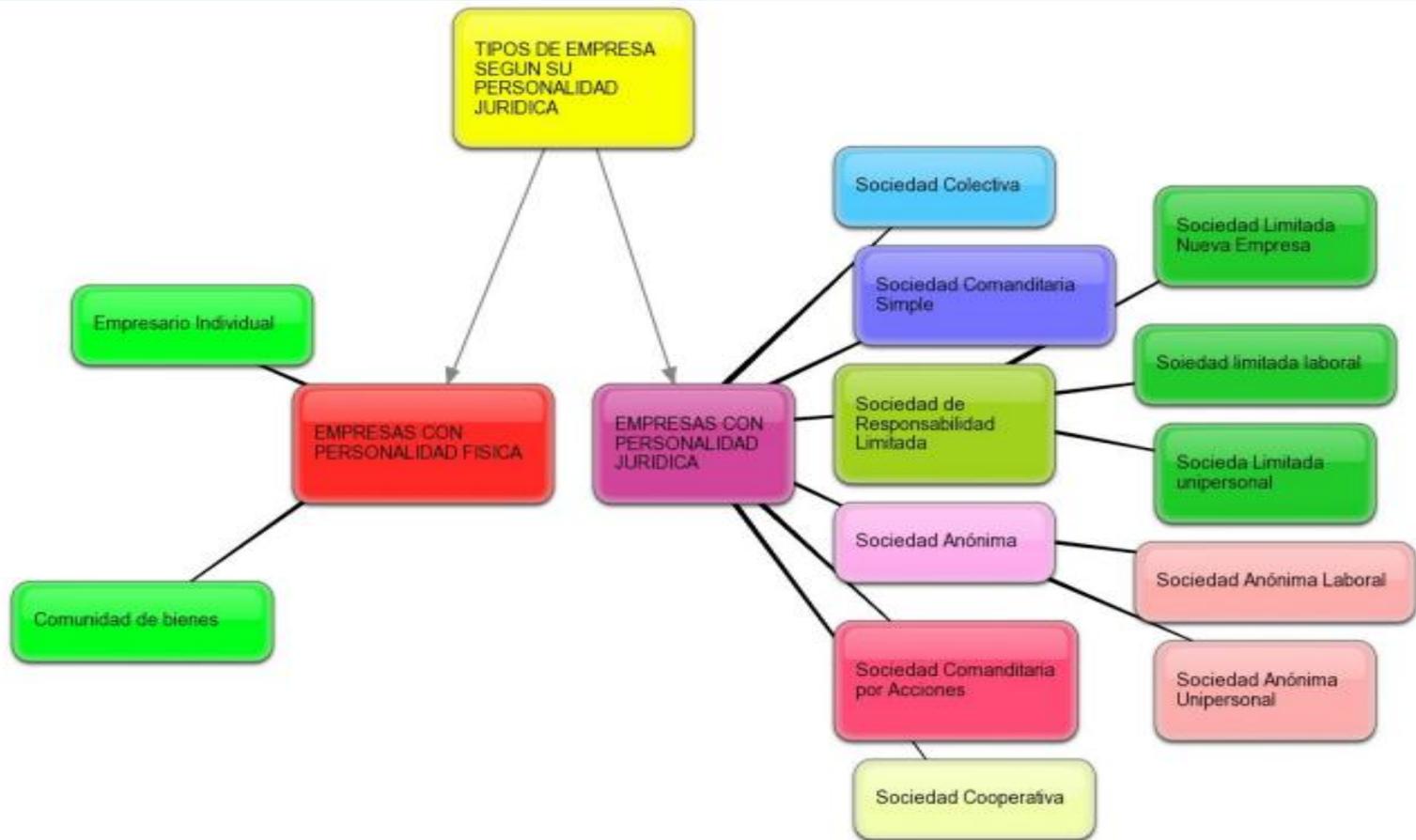


En el lateral derecho de la pantalla me aparecer el siguiente menú para que elija si quiero una imagen y si la quiero en formato JPEG.

Hago un “click” en OK si es lo que deseo, o cambio las opciones



Resultado:



Referencias:

- López, L. (2012) Tutorial.bubbl.us mapa conceptual-online. Recuperado de <http://es.slideshare.net/laulopez/tutorialbubblus-mapaconceptualonline>
- Herrera, P. (2014) Bubb. Recuperado de <http://es.slideshare.net/poelherrerabendezu/bubbl-31823419?related=1>
- Tonon, E. (2013). Bubbles.us Tutorial. Recuperado de www.slideshare.net/.../tutorial-bubbleus-27148748
- Science & Technology. (2014). Bubble.us-brainstorming made simple. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=vwKx36q6W4k>.
- Dedeaux, T. (2010). Bubbl.us: Mapping the mind. Recuperado de http://www.slideshare.net/tdedeaux/bubblus-presentation-no-sound?qid=3bba23c1-e5ef-4325-bc8a-64d4af0f90b6&v=qf1&b=&from_search=2

Sánchez, M., Fernanda, M. (2014). Bubbles. Us. Recuperado de <http://www.slideshare.net/vanessa1405/blubblus?related=2>

